
FlashClock

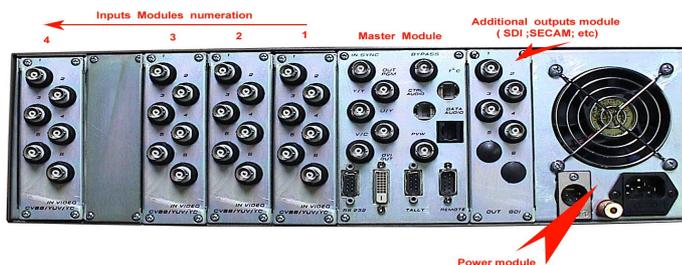
Модуль микшера DSC800M2

Руководство по эксплуатации

СОДЕРЖАНИЕ

1 ОПИСАНИЕ	3
1.1 Основные функциональные возможности.....	3
1.2 Технические характеристики.....	3
1.2.1 Общие характеристики.....	3
2 ПОДКЛЮЧЕНИЕ	4
2.1 Установка модуля в микшер DSC800M2.....	4
3 РАБОТА.....	4
3.1 Используемые видеоформаты и FLASH CARD.....	4
3.2 Логика работы.....	4
3.3 Выбор клипа из 8 , записанных на Flash Card.....	4
3.4 Выдача в эфир.....	4
4 СОЗДАНИЕ ФАЙЛОВ ДЛЯ ЗАПИСИ НА FLASH CARD.....	4
4.1 Создание видеофайлов.....	4
4.2 Создание часов.....	4
5 ЗАПИСЬ НА КАРТУ. Работа с программой FlashClock.....	7
5.1 Подготовка Flash Card.....	7
5.2 Запись стрелочных часов на FlashCard.....	7
5.3 Запись клипов на FlashCard.....	8
6 ГАРАНТИЙНЫЕ ОБЯЗАТЕЛЬСТВА.....	9
7 ПРИЛОЖЕНИЕ.....	10
7.1 Установка модуля FlashClock в корпус DSC800M2.....	10

1 ОПИСАНИЕ



Модуль Flash clock расширяет возможности микшера DSC800M2. Использование модуля добавляет две функции - стрелочных часов и функцию динамических перебивок и заставок.

В связи с постоянно ведущейся работой по улучшению устройства, возможны некоторые несоответствия между описанием и конкретным изделием.

Все программное обеспечение передается пользователям по принципу «как есть». По запросу могут быть переданы исходные данные программ.

Уточнения и последние версии программного обеспечения можно получить у продавца.

1.1 Основные функциональные возможности

- Генератор стрелочных часов.
- Генератор динамических, заставок, перебивок (видеоклипов).
- Работа в составе микшера DSC800M2

1.2 Технические характеристики

1.2.1 Общие характеристики

- | | |
|--|--------------------------|
| ● Выходной сигнал
звук | 2 SDI (BNC) со вложенным |
| ● Режим работы: | непрерывный |
| ● Напряжение питания: | +12В. |
| ● Потребляемая мощность | не более 30 Вт. |
| ● Габаритные размеры | |
| ● Размер | 130X120X44мм |
| ● Масса | 0,5 кг. |
| ● Диапазон рабочих температур окружающей среды | +10 - +40 гр.С |

2 ПОДКЛЮЧЕНИЕ

2.1 Установка модуля в микшер DSC800M2

В том случае, если модуль Flash clock не был установлен при поставке устройства, его можно добавить в конфигурацию микшера самостоятельно. Для этого необходимо установить модуль внутри устройства (см. раздел «Установка модуля» в приложении), подключить ПК с программой DSC800 SETUP к разъему RS232 на задней панели базового блока микшера, запустить программу и добавить модуль в систему, руководствуясь описанием программы.

В составе DSC800M2 модуль занимает два входа микшера и, соответственно, две кнопки на линейке преднабора и две кнопки на программной линейке. В программе DSC800 SETUP можно ассоциировать входы часов и клипов с кнопками пульта, в соответствии с личными предпочтениями.

После добавления модуля в систему, он всегда готов к работе, если в его картоприемнике установлена и зафиксирована Flash карта с необходимыми записями.

3 РАБОТА

3.1 Используемые видеоформаты и FLASH CARD

В качестве накопителя в модуле используется сменная SDHC Flash карта, на которую заранее записаны часы и до 8 видеоклипов. В качестве подложки для часов могут использоваться динамические видеоролики формата DV-AVI PAL, с разрешением 720x576 пкс. Для проигрывания видеороликов также используется формат DV-AV PAL со звуком.

Запись и подготовка стрелочных часов и видеороликов осуществляется пользователем самостоятельно, при помощи специальной программы FlashClock, входящей в комплект поставки.

3.2 Логика работы

Стрелочные часы и видеоклипы не могут воспроизводиться с модуля одновременно, они воспроизводятся поочередно.

Первый кадр видеоклипа может содержать любую вспомогательную информацию (о дате, времени длительности клипа и номере клипа и его названии и т.д.) так как он никогда не попадает в эфир, но виден на экране preview, если нажать кнопку выбора клипа на линейке Preview.

3.3 Выбор клипа из 8, записанных на Flash Card

Можно оперативно выбрать один из 8 клипов для выдачи в эфир, для этого достаточно набрать клип на Preview и заменить его двумя кнопками см. рис. на пульте, ориентируясь по первым кадрам.

3.4 Выдача в эфир

Выдать клип в эфир можно двумя способами:

- Набрать клип на линейке Preview, и, после того, как его первый кадр появится на Preview, использовать команды Cut или Auto.
- Не набирая клип на Preview, сразу нажать кнопку клипа на линейке Program. (Если клип набран на превью, то в эфир его можно выдать только командой Cut или Auto. Кнопка клипа на программной линейке в этом случае заблокирована)

Для выдачи в эфир часов осуществляется аналогично клипу, но не имеет ограничения, если они набраны на preview. В этом случае его можно выжать в эфир как кнопками Cut и Auto так и кнопкой часов на линейке Program.

4 СОЗДАНИЕ ФАЙЛОВ ДЛЯ ЗАПИСИ НА FLASH CARD

4.1 Создание видеофайлов

Подготовка видеороликов для записи на карту осуществляется в программах нелинейного монтажа Adobe Premier, Sony Vegas, Ulead Videostudio и др. с сохранением в формате DV-AVI PAL, с разрешением 720x576 пкс.

4.2 Создание часов

Создание графического материала для стрелочных часов и записи их на карту осуществляется с помощью известных программ, таких как Adobe Photoshop, Ulead Photoimpact и др.

Стрелочные часы формируются из нескольких составляющих :

◀FLASH CLOCK▶

-
- Рисунок циферблата часов
 - Рисунок часовой стрелки
 - Рисунок минутной стрелки
 - Рисунок секундной стрелки
 - Рисунок местоположения оси стрелок
 - Динамический фон

Все рисунки выполняются в графическом редакторе размером 720x576 пикселей, то есть размером с телевизионный кадр.

Начать нужно с создания эскиза кадра с размещенными на нем часами, с учетом размеров, и т.д.. Далее на этом эскизе обозначается ось стрелок, на основе чего создается рисунок размером 720x576 указывающий местоположения оси стрелок. Для этого, в графическом редакторе на белом фоне рисуется крестик(+) размером 15x15 пикселей, толщина линии несколько пикселей. Этот рисунок сохраняется, в формате BMP, с именем **С (пример: 1_С.BMP)**.

Далее, в графическом редакторе рисуются стрелки часов (каждая стрелка отдельный рисунок). Рисунки должны быть прозрачными, с а-каналом. Возможны два варианта сохранения прозрачности. 1) Можно сохранить каждую стрелку в виде 2х bmp рисунков -один на белом фоне другой на черном, с именами **aaa_w.bmp**(на белом фоне) и **aaa.bmp** (на черном фоне). Этого достаточно для того, чтобы при записи программа восприняла, этот рисунок, как рисунок с прозрачностью.

- Рисунки стрелок могут быть выполнены также и в формате tga с а-каналом.

Ось каждой стрелки должна совпадать с крестиком на рисунке , определяющем центр оси стрелок. Это выполняется в графическом редакторе простым наложением этих двух рисунков и установки оси каждой стрелки в центр крестика.

Рисунок циферблата может быть как с прозрачностью, так и без, в зависимости от творческого замысла. Поэтому циферблат может быть в формате png, tga, bmp, jpg. и т.д - в любом из форматов, с которым работает ваша программа нелинейного монтажа видео.

Особенность формирования часов с динамическим фоном связана с тем, что динамический фон и циферблат это единый ролик, который монтируется в программе нелинейного монтажа. Ролик выкладывается на time line программы, а на линейку Overlay размещается циферблат (с прозрачностью или без), еще на одну линейку размещается рисунок центра стрелок. Путем передвижения циферблата (только циферблата) добиваются совмещения его центра с центром



Рис. 1

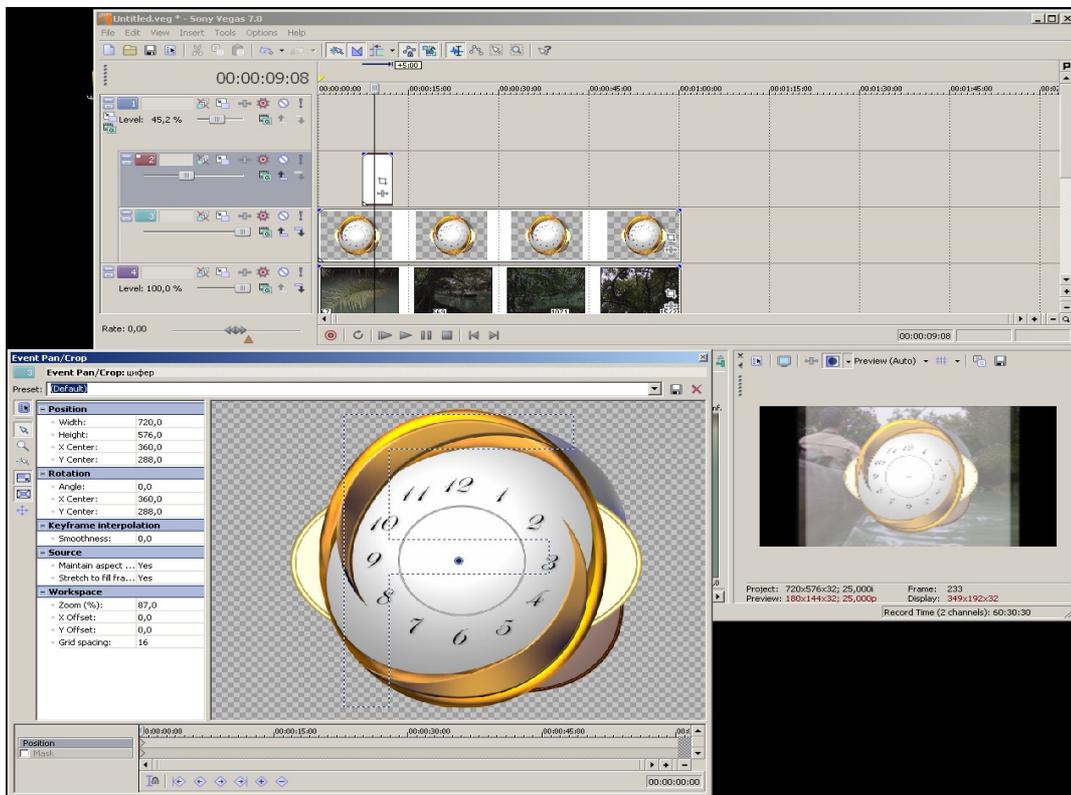


Рис.2

Циферблат с подложкой готов. Такое решение позволяет вам легко менять циферблат и подложку в ваших часах.

Все полученные файлы используются программой FlashClock для завершения формирования часов и записи данных во Flash Card

5 ЗАПИСЬ НА КАРТУ. Работа с программой FlashClock

Программа FlashClock не требует инсталляции. При запуске файла FlashClock.exe открывается окно программы рис.3

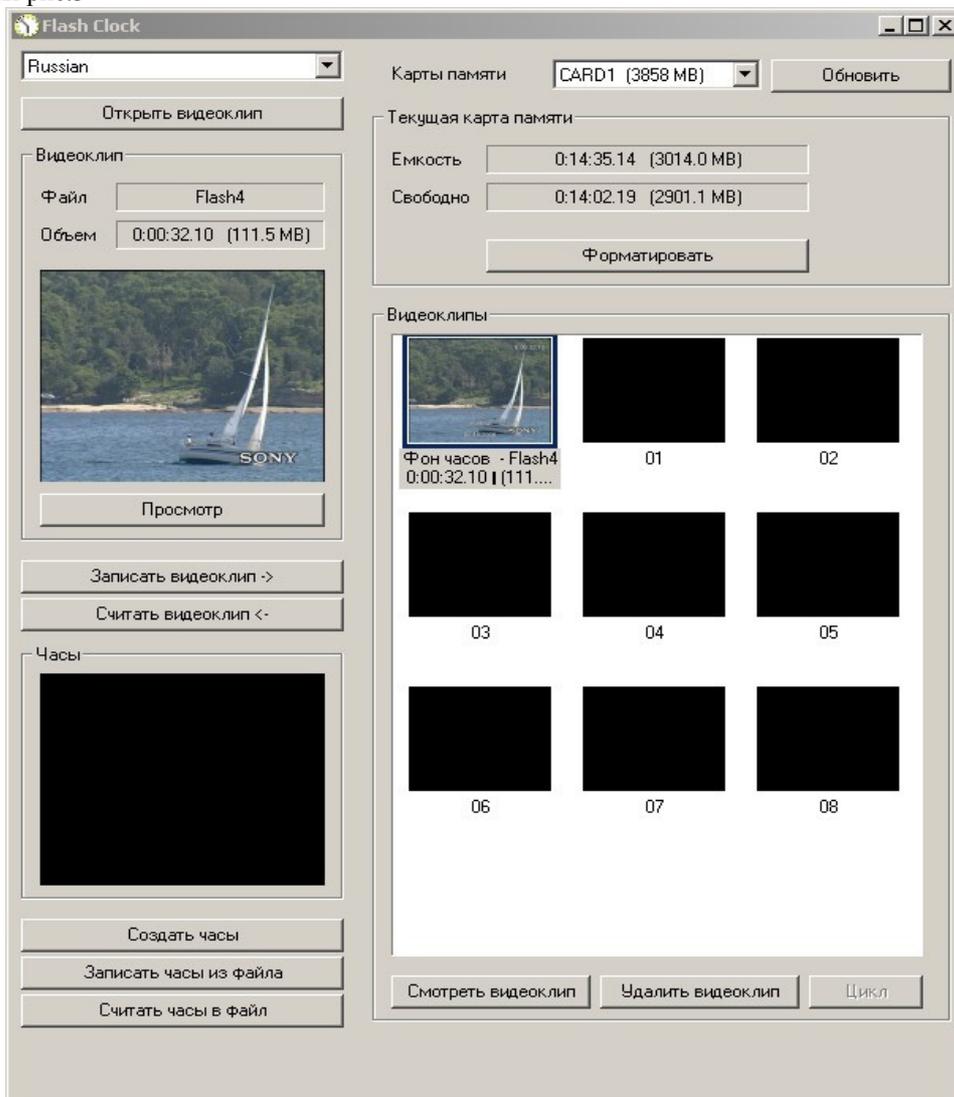


рис.3

5.1 Подготовка Flash Card

1. Перед началом работы необходимо вставить в cardreader SD Flash карту. Могут использоваться SDHC Flash карты 4ГГб, 8ГГб, 16ГГб.
2. В программе нажать кнопку «обновить», чтобы программа увидела карту.
3. Далее необходимо отформатировать карту для чего нажать кнопку «Форматировать» (Форматирование Windows в данном случае неприемлемо). После окончания форматирования карта готова к записи. В каком порядке осуществлять запись - в начале клипы, потом часы, или наоборот, а также сначала стрелки, потом циферблат или наоборот не имеет значения.

5.2 Запись стрелочных часов на FlashCard

1. Нажимаем кнопку «открыть ролик»,
2. В открывшемся окне выбираем ролик циферблата часов с подложкой. Первый кадр ролика появляется в окне просмотра. Есть возможность проиграть видеоклип, нажав кнопку «Просмотр».
3. Выделяем в правой части окна место записи ролика - это место с надписью «Фон часов»,
4. Нажимаем кнопку записать видеоклип. Первый кадр записанного ролика появится в окне «Фон часов».
5. Далее нажимаем кнопку создать часы. Откроется окно Параметры часов рис.4

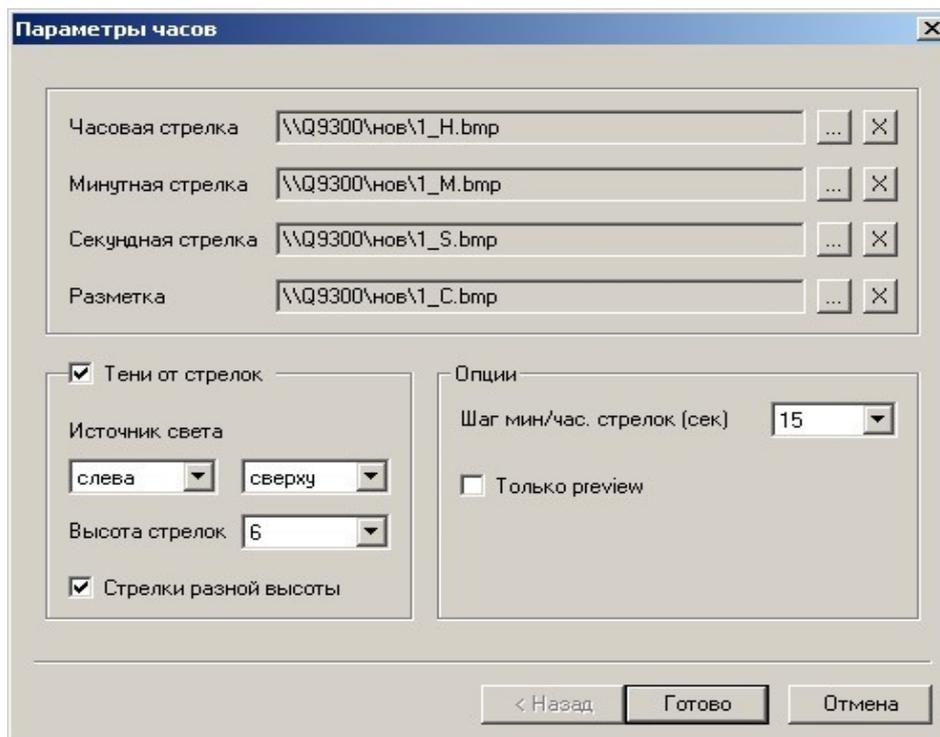


рис.4

Указываем пути к подготовленным рисункам стрелок и центра. В этом же окне (рис.4) можно включить следующие элементы:

- Тень для стрелок
- Источник света
- Выбрать высоту расположения стрелок над циферблатом
- Выбрать шаг стрелок в сек., который в зависимости от выбранной величины будет отображать плавность движения стрелок.

Так как процедура записи часов занимает достаточно большой промежуток времени, то для предварительного просмотра подготовленных часов сделана опция «только Preview», включение которой позволяет быстро записать на карту и просмотреть только одну фазу стрелок. Это поможет быстро устранить замеченные недостатки в расположении стрелок и циферблата. После устранения всех недоработок выбираем «готово» и начинаем запись часов. После окончания записи часы готовы к использованию.

Уже записанные во Flash часы можно сохранить в файл, нажав кнопку «Считать часы в файл». Это позволяет сделать копию часов и затем записать эту копию на другую карту с помощью кнопки «Записать часы из файла» рис.2.

5.3 Запись клипов на FlashCard

8 клипов записываются, поочередно, также как и записывается фон для часов, с указанием места с номером (от 1 до 8) в окне программы рис.3.

Если при записи клипов включить функцию «Цикл», видеоклипы будут воспроизводиться по циклу.

6 ГАРАНТИЙНЫЕ ОБЯЗАТЕЛЬСТВА

Изготовитель гарантирует работоспособность изделий и соответствие техническим требованиям, приведенных в технических описаниях на изделия, при соблюдении правил эксплуатации сложных электротехнических устройств и требования безопасности, изложенных ниже, в течение 12 месяцев со дня продажи. В течение гарантийного срока владелец имеет право на бесплатное техническое обслуживание прибора, а в случае выхода из строя - на бесплатный ремонт или замену. Ремонт производится за счет владельца прибора в течение гарантийного срока в случае, если он вышел из строя вследствие неправильной эксплуатации. Основанием для отказа в бесплатном обслуживании является также наличие механических повреждений.

Программное обеспечение, поставляемое вместе с изделием распространяется по принципу «как есть», если иное специально не оговорено. Фирма - изготовитель не несет ответственности за последствия использования программ. Программное обеспечение может использоваться без ограничений. Исходные коды программ могут быть высланы по запросу.

Изготовитель принимает в ремонт свое оборудование независимо от того где, когда и кем оно было реализовано.

Предполагается, что в процессе выпуска будет производиться модернизация устройства с учетом пожеланий заказчиков. Возможно выполнение работ по отдельному заказу.

7 ПРИЛОЖЕНИЕ

7.1 Установка модуля FlashClock в корпус DSC800M2

1. Отключить питание от базового блока
2. Снять верхнюю крышку
3. Снять заглушку
4. Установить Модуль на свободное место
5. Подключить Кабеля , руководствуясь рисунками ниже, обращая особое внимание на совпадение контактов, так как есть опасность сместить шаг

